

## 2 - Jeu de la latte

### Objectif (s)

Maîtriser le freinage et sa distance.

### Descriptif

Disposer 2 barres, posées sur des cônes à 1 m de distance l'une de l'autre. Faire accélérer l'élève puis le faire freiner en utilisant le frein arrière (manette de droite) puis frein avant (manette de gauche). Il ne doit faire tomber que la 1<sup>ère</sup> barre mais pas la 2<sup>ème</sup>.

### Variante

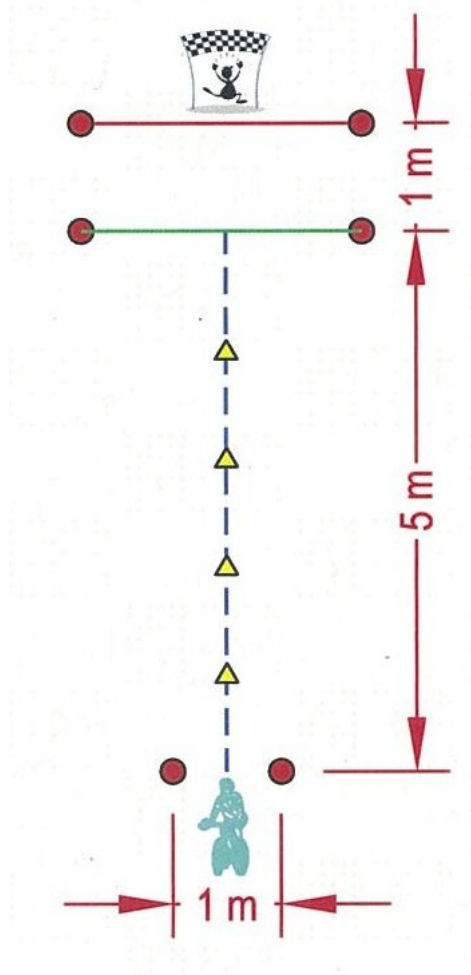
Possibilité de positionner l'atelier sur une pente.  
Possibilité d'allonger l'atelier à 10 m et faire accélérer l'élève jusqu'à 6 à 7 m, puis le faire freiner.

### Matériel

-  cônes (6)
-  barres (2)

### Surface de l'atelier

10 m x 5 m



-  cycliste
-  trajectoire
-  cône(s)
-  barre (s)
-  Arrivée

### Observation (s)

### Progression pédagogique

1

2

3